Lista de Implementação 2

1. Implemente o algoritmo de rotulação de componentes conexos em imagens binárias (8 ou 16 bits). Recebe uma imagem I e um inteiro n= {4,8}.
2. Implemente um algoritmo que mapeia rótulos para cores RGB pseudoaleatórias.  
   (RGB)= (C \* Kr mod 256, …, …)
3. Implemente uma função que recebe uma imagem binária, um elemento estruturante B e um inteiro n de 1 a 3. retorna o gradiente morfológico em função de n:  
   n=1: βd n=2: βe n=3:βf
4. Implemente o algoritmo de dilatação condicional. Recebe uma imagem I, uma máscara M e um elemento estruturante B. Retorna (I + B) ∩ M
5. Implemente uma função que recebe duas imagens A e B. Retorna true se A=B e false se A‡B.
6. Implemente o algoritmo de extração de componentes conexos. Recebe uma imagem A, um marcador Y (imagem com 1 pixel diferente de zero) e um elemento estruturante B.
7. Implemente uma função que recebe um elemento estruturante B e retorna seu complemento. Pixeis “dont care” são dados por -1 e seu complemento é -’.
8. Implemente uma função que recebe um elemento estruturante B, um inteiro n e retorna B rotacionado por no sentido horário.
9. Implemente uma função que retorna o resultado do hitmiss de uma imagem de entrada limiarizada pelo elemento estruturante B.
10. Implemente uma função que recebe uma imagem de entrada I, um elemento estruturante B e uma lista de inteiros ni. Retorna a união dos hitmss de I por B rotacionado por , onde ni é o i-ésimo item da lista ni.